

**Regulamin Rekrutacji i uczestnictwa
w projekcie pn. „Ostrowiec Świętokrzyski miasta OdNowa”
Przedsięwzięcie „Akademia Młodego Przedsiębiorcy”
Finansowanego ze środków Norweskiego Mechanizmu Finansowego
oraz Mechanizmu Finansowego Europejskiego Obszaru Gospodarczego**

§1

Informacje o projekcie

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie pn. „Ostrowiec Świętokrzyski miasta OdNowa” Przedsięwzięcie „Akademia Młodego Przedsiębiorcy”, edycja II.
2. Organizatorem zajęć w ramach projektu „Ostrowiec Świętokrzyski miasta OdNowa” Przedsięwzięcie „Akademia Młodego Przedsiębiorcy” jest Centrum Rozwoju Lokalnego w Ostrowcu Świętokrzyskim, zwane dalej Organizatorem, a realizowane będą przez Akademię Nauk Stosowanych im. Józefa Gołuchowskiego w Ostrowcu Świętokrzyskim, zwaną dalej Wykonawcą.
3. Celem Akademii Młodego Przedsiębiorcy jest wyposażenie uczniów klas 5-8 publicznych szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych w wiedzę oraz umiejętności z zakresu przedsiębiorczości, ukształtowanie postaw przedsiębiorczych, przygotowanie do zakładania i prowadzenia własnej działalności gospodarczej w przyszłości.

§2

Postanowienia ogólne

1. Przepisy niniejszego Regulaminu stanowią integralną część zgłoszenia uczestnictwa w projekcie i obowiązują wszystkich Uczestników.
2. Uczestnikiem jest osoba zakwalifikowana do uczestnictwa zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.
 - 2.1 Uczestnikami na Wydziale StartUp będzie 30 dzieci (uczniowie/uczenice) z klas 5-8 publicznych szkół podstawowych z Ostrowca Świętokrzyskiego:
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 1, ul. Trzeciaków 35, ul. Sienkiewicza 67B,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 3, ul. Niska 9,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 4, ul. Polna 56,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 5, os. Ogrody 20,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 7, ul. Akademicka 20,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 9, ul. Niewiadoma 19,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 10, ul. Rzeczeki 18a,
 - Publiczna Szkoła Podstawowa nr 14, os. Stawki 35
 - 2.2 Uczestnikami na Wydziale LevelUp będzie 30 osób - młodzieży (uczniowie/uczenice) szkół ponadpodstawowych z Ostrowca Świętokrzyskiego:
 - Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego, ul. Mickiewicza 1,

- Zespół Szkół nr 3, ul. Sandomierska 2,
- Zespół Szkół nr 2, os. Słoneczne 45,
- Zespół Szkół nr 1, os. Słoneczne 33,
- Zespół Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego, ul. Żeromskiego 5,
- Liceum Ogólnokształcące nr 3 im. Wł. Broniewskiego, ul. Sienkiewicza 67,
- Liceum Ogólnokształcące nr 2 im. J. Chreptowicza, ul. Rostockiego 1,
- Zespół Szkół Ogólnokształcących, ul. Kilińskiego 19.

3. Uczestnictwo w projekcie jest całkowicie bezpłatne.

4. Wykonawca zobowiązuje się przeprowadzić zajęcia i przekazać Uczestnikom materiały szkoleniowe, materiały biurowe, poczęstunek na zajęciach.

5. Uczestnicy objęci zostaną ubezpieczeniem NNW na cały czas trwania II edycji projektu.

6. Zajęcia odbywać się będą w dni powszednie w godzinach popołudniowych oraz w weekendy, czyli w czasie wolnym od zajęć szkolnych.

7. Wykonawca zastrzega sobie prawo do odwołania zajęć w planowanym terminie, z przyczyn od niego niezależnych. W przypadku odwołania zajęć Wykonawca zaproponuje w ciągu 3 dni od planowanego terminu realizacji, inny termin.

8. Formularz zgłoszeniowy i inne niezbędne dokumenty znajdują się na stronie internetowej: www.goluchowski.edu.pl lub w siedzibie Wykonawcy: Akademii Nauk Stosowanych im. Józefa Gołuchowskiego, ul. Akademicka 12, 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski, blok C, parter, pokój nr 16.

9. Rekrutacja do II edycji projektu prowadzona będzie w terminie 04-25.09.2023 r. W uzasadnionych przypadkach zastrzega się możliwość przedłużenia terminu rekrutacji.

§ 3

Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie Formularza zgłoszeniowego i dostarczenie go do siedziby Wykonawcy: Akademii Nauk Stosowanych im. Józefa Gołuchowskiego, ul. Akademicka 12, 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski, blok C, parter, pokój nr 16 w dni powszednie od poniedziałku do piątku w godzinach 08:00-16:00.

2. Za termin dostarczenia przyjmuje się datę wpływu Formularza zgłoszeniowego do siedziby Wykonawcy.

3. O przystąpieniu do Akademii Młodego Przedsiębiorcy decyduje średnia ocen na świadectwie ukończenia roku szkolnego 2022/2023 r. oraz kolejność zgłoszeń.

4. Do udziału w projekcie zostanie zakwalifikowane:

- 30 osób na Wydział StartUp, z publicznych szkół podstawowych (wymienionych w §2, pkt.2.1) z najwyższą średnią ocen za rok szkolny 2022/2023.

oraz

- 30 osób na Wydział LevelUp, ze szkół ponadpodstawowych (wymienionych w §2, pkt.2.2) z najwyższą średnią ocen za rok szkolny 2022/2023.

5. W przypadku, gdy zgłoszeń będzie więcej, a średnia ocen będzie jednakowa, decyduje data dostarczenia formularza zgłoszeniowego do Wykonawcy.
6. Zostaną utworzone listy rezerwowe, na każdym z Wydziałów odrębna lista z 10 miejscami.
7. Zgłoszenie do udziału w projekcie jest wiążącą umową oraz jest równoznaczne z zapoznaniem się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptacją zawartych w nim warunków przez Uczestnika.
8. Rekrutacja prowadzona będzie z uwzględnieniem zasad polityki równych szans, zapewniony będzie równy dostęp obu płci oraz osób z niepełnosprawnościami.

§ 4

Rezygnacja z udziału w projekcie

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w projekcie. Rezygnacja z uczestnictwa powinna być wyrażona na piśmie i dostarczona do siedziby Wykonawcy.
2. Rezygnacja może nastąpić nie później niż przed upływem 40 % realizacji działań zaplanowanych w projekcie.
3. W przypadku rezygnacji Uczestnika z listy osób zakwalifikowanych do Projektu, jego miejsce zajmie pierwsza osoba z listy rezerwowej.

§ 5

Działania realizowane w projekcie

1. Wydział StartUp

W ramach Wydziału Start Up uczniowie/studenci zostaną podzieleni na 3 grupy liczące po 10 osób. Na każdą grupę przypadać będzie po 24 godziny lekcyjne (1 godzina lekcyjna - 45 minut) warsztatów i wykładów związanych z ekonomią i przedsiębiorczością. Każda grupa weźmie udział w 6 zjazdach po 4 godziny lekcyjne. Tematyka zajęć obejmuje:

- Podstawy przedsiębiorczości
- Być przedsiębiorczym = być liderem
- Kieszonkowe z głową, czyli jak zarządzać pieniędzmi
- Stawianie i realizowanie celów
- Kreatywne myślenie i działanie
- Skuteczna komunikacja – zrozum i bądź zrozumiany
- Ja – aktywny obywatel
- Seminarium dyplomowe
- Komunikacja interpersonalna
- Spotkania z przedsiębiorcami teoretykami i praktykami biznesu
- Wizyta studyjna w przedsiębiorstwie
- Wizyta studyjna w parku technologicznym/naukowo-technologicznym

2. Wydział LevelUp

W ramach Wydziału LevelUp uczniowie/studenci zostaną podzieleni na 3 grupy liczące po 10 osób. Na każdą grupę przypadać będzie po 24 godziny lekcyjne (1 godzina lekcyjna - 45 minut) warsztatów i wykładów związanych z ekonomią i przedsiębiorczością. Każda grupa weźmie udział w 6 zjazdach po 4 godziny lekcyjne. Tematyka zajęć obejmuje:

- Informacja w biznesie
- Biznesplan
- Networking biznesowy
- Zakładanie firmy jednoosobowej
- Seminarium dyplomowe.
- Budowanie marki we współczesnej gospodarce
- Formy prawne prowadzenia działalności gospodarczej
- Strategia w biznesie
- Promocja i reklama w biznesie
- Spotkania z przedsiębiorcami teoretykami i praktykami biznesu
- Wizyta studyjna w przedsiębiorstwie
- Wizyta studyjna w parku technologicznym/naukowo-technologicznym

§ 6

Zasady uczestnictwa

1. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do regularnego uczestnictwa w całym programie przewidzianym dla danego typu wsparcia, co potwierdzać mają listy obecności.
2. Dopuszczalna liczba nieobecności na zajęciach z danego typu nie może przekroczyć 40% ogółu godzin zajęć przewidzianych do realizacji w projekcie. W przypadku większej liczby nieobecności Organizator zastrzega sobie prawo skreślenia z listy uczestników Projektu.
3. Warunkiem ukończenia Akademii jest uczestnictwo, potwierdzone podpisem/odpowiednią adnotacją na liście obecności, w minimum 60% ogółu zajęć przewidzianych do realizacji w projekcie oraz złożenie w terminie pracy dyplomowej.
4. Dwanaście najlepszych prac dyplomowych zostanie nagrodzonych. Na wydziale StartUp w każdej z 3 grup zostaną wybrane po 2 prace, na wydziale LevelUp w każdej z 3 grup zostaną wybrane po 2 prace. Wręczenie nagród odbędzie się podczas uroczystego zakończenia roku akademickiego 2023/2024.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje w trakcie trwania II edycji projektu, nie dłużej jednak niż do 28 lutego 2024 r.
2. Sprawy nieuregulowane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane będą przez Sąd właściwy dla siedziby Organizatora.

3. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 4 września 2023 r.

Załączniki:

1. Formularz zgłoszeniowy
2. Program Akademii Młodego Przedsiębiorcy
3. Planowany harmonogram zajęć